from tkinter import \*

*#* *Импорт Tkinter из библиотеки*from tkinter import messagebox  
import pickle *#pickl-преобразование введенных слов в байты. Unpickle - Распаковать - наоборот*root = Tk()  
root.geometry("500x500")  
root.title ("Войти в систему")  
  
def registration(): *#Отдел регистрации*  
 text = Label(text="Для входа в систему - зарегистрируйтесь!")  
 text\_log = Label(text="Введите ваш логин:")  
 button\_registr = Button(text="Зарегистрироваться!", command=lambda: save()) # При нажатии на кнопку регистр запускается функция save

def save(): #сохранение логина и пароля  
 login\_pass\_save = {}  
 login\_pass\_save[registr\_login.get()] = registr\_password1.get()  
 f = open("login.txt", "wb")  
 pickle.dump(login\_pass\_save, f)  
 f.close()  
 login()  
  
  
def login(): #раздел авторизации  
 text\_log = Label(text="Теперь вы можете войти в систему! ")  
 text\_enter\_login = Label(text="Введите ваш логин:")  
 text\_enter\_password = Label(text="Введите ваш парол:")  
 button\_enter = Button(text="Войти", command=lambda: log\_pass()) #логин и пароль проверяются при нажатии Enter!

def log\_pass(): #проверка логина и пароля  
 f = open("login.txt", "rb") #логин.чтение txt rb-bu read  
 a = pickle.load(f)  
 f.close()  
 if enter\_login.get() in a:  
 if enter\_password.get() ==a[enter\_login.get()]: #если пароль и логин верны  
 messagebox.showinfo("Вход выполнен", "Вы успешно вошли в аккаунт")  
 else:  
 messagebox.showerror("Ошибка", "Вы ввели не правилный логин или пароль")  
 else:  
 messagebox.showerror("Ошибка", "Вы ввели не правилный пароль")  
def click():  
 global count  
def showtelnumber():  
 return messagebox.showinfo('ULTRA GAMING PC', '99-4044443')  
def korzinka():  
 return messagebox.showinfo('ULTRA GAMING PC', 'Korzinkaga saqlandi! Mening korzinkamdan topishingiz mumkin!')  
def manzil():  
 return messagebox.showinfo('ULTRA GAMING PC', 'Toshkent shahar "Malika" bozori 37a')  
def comment():  
 return messagebox.showinfo('ULTRA GAMING PC', 'Kommentingizni yozing >') and Entry()  
def close():  
 return messagebox.showinfo('ULTRA GAMING PC', 'Magazin yopildi! Tashrifingiz uchun rahmat') and sys.exit()  
def nxt():  
 return messagebox.showinfo('ULTRA GAMING PC', 'Marhamat! Keyngi sborka!')  
def sotib\_olish():  
 return messagebox.showinfo('ULTRA GAMING PC', 'Click orqali to`lovni amalga oshiring!')  
def buyurtma():  
 return messagebox.showinfo('ULTRA GAMING PC', 'Yetkazib berish uchun manzilingizni qoldiring!')